



K&H SIM Liga powered by HUMDA

Assetto Corsa: Competizione

Játékspecifikus szabályzat

Érvényes: 2024.06.10-től

1. **HUNESZ KERETSZABÁLYZAT**

Ebben a dokumentumban foglalt játékspecifikus szabályzaton felül a HUNESZ (Magyar E-sport Szövetség) általános szabályzatai érvényesek, amelyek megtalálhatók a <https://hunesz.hu/hu> weboldalon:

- A Magyar E-sport Szövetség Versenyszabályzata
- A Magyar E-sport Szövetség Fegyelmi szabályzata
- A Magyar E-sport Szövetség Etika Kódexe
- A Magyar E-sport Szövetség Etikai és gyermekvédelmi szabályzata

2. **K&H SIM LIGA POWERED BY HUMDA ACC**

A **K&H SIM Liga powered by HUMDA ACC** (továbbiakban: Bajnokság) egy virtuális térben, PC-n, a Assetto Corsa Competizione játékplatformon megrendezett szimulátoros bajnokság, ahol előre meghatározott kategóriában és pályákon mérkőznek meg a versenyzők 5 héten keresztül.

2.1. A Bajnokság kiírója: Magyar E-sport Szövetség

2.2. A Bajnokság szervezője: TRP Hungary

2.3. A Bajnokság lebonyolítója: Race Online Hungary (továbbiakban: ROH vagy „Lebonyolító”).

2.4. ROH elérhetőségei:

E-mail: admin@raceonlinehungary.net

web: <https://www.raceonlinehungary.net/>

Az ROH az eseményről zárt „Live Feed”-et biztosít.

2.5. A Bajnokság hivatalos oldala: <https://simliga.hu>

2.6. A Bajnokság neve: **K&H SIM Liga powered by HUMDA ACC**, rövidített elnevezése: **SimLiga 2024**

2.7. Nevezés: <https://raceonlinehungary.net/events/partner-projects/simliga>

2.8. A Bajnokság teljes időszakát egy szezonnak kell tekinteni (továbbiakban „Szezon”).

2.9. A Bajnokság kategóriája: magyar nemzetiségűeknek kiírt szezonális bajnokság.

2.10. A Bajnokság alapjául szolgáló szoftver: Assetto Corsa Competizione

2.11. A Bajnokságban használható autók kategóriája: GT3 versenyautók

2.12. A fordulók kategóriája „Endurance”, a Versenyzők száma szerint: egyéni

2.13. A Bajnokság hivatalos platformja: PC

3. **NEMZETI VÁLOGATÓ VERSENY**

3.1. Bevezetés: Magyar E-sport Válogatott

A Magyar E-sport Válogatott keretének játékosai képviselik Magyarországot a válogatottak számára meghirdetett, kiemelt nemzetközi e-sport eseményeken. Hazánkat teljes jogú tagként a Magyar E-sport Szövetség (HUNESZ) képviseli a

Nemzetközi E-sport Szövetségben (IESF), az Európai E-sport Szövetségben (EEF), valamint a Globális E-sport Szövetségben (GEF).

A tagság értelmében a HUNESZ jogosult felállítani és működtetni a Magyar E-sport Válogatottat, valamint különböző játékokban válogatott játékosokat, csapatokat delegálni a kontinentális és világeseményekre nemzeti válogató versenyeken keresztül.

3.2. A Bajnokság és a nemzeti válogató verseny kapcsolata

A K&H SIM Liga powered by HUMDA ACC bajnokság egyben a 2024-es válogatott szezonban a válogatott játékosok számára meghirdetett Global Esports Games 2024 China világbajnokságon résztvevő Magyar E-sport Válogatott Assetto Corsa: Competizione versenyzőjének meghatározására is szolgál, mint magyar nemzeti válogató verseny.

3.3. A nemzeti válogató verseny oka, célja

A nemzeti válogató verseny alapján meghatározott Assetto Corsa: Competizione versenyző képviseli Magyarországot a Global Esports Federation (továbbiakban GEF) e-sport világbajnokságán és a 2024-es szezon további, válogatott játékosok részére meghirdetett nemzetközi versenyein a Magyar E-sport Szövetség (továbbiakban HUNESZ) felügyelete és koordinációja mellett.

3.4. A nemzeti válogató verseny díjazása

A Bajnokság győztese egyidejűleg a válogató verseny győztes versenyzője is. A győztes a Magyar E-sport Válogatott keretének hivatalos Assetto Corsa: Competizione versenyzője lesz a 2024-es válogatott szezonban a Bajnokság 7. pontjában meghatározott díjazás mellett.

A válogatott Assetto Corsa: Competizione versenyző részére a HUNESZ nevezési és részvételi jogot biztosít a 2024. december 10-16. között megrendezésre kerülő Global Esports Games 2024 China névre hallgató e-sport világbajnokságon Assetto Corsa: Competizione versenyszámban.

- 1) amennyiben a Global Esports Games 2024 China szervezőbizottsága a világbajnoki kvótaszerzésért európai regionális kvalifikációt rendez Assetto Corsa: Competizione versenyszámban, abban az esetben a magyar válogatott játékos az európai regionális kvalifikáción szerez indulási jogot;
- 2) amennyiben a Global Esports Games 2024 China szervezőbizottsága a világbajnoki kvótaszerzésért európai regionális kvalifikációt nem rendez Assetto Corsa: Competizione versenyszámban, abban az esetben a magyar válogatott versenyző egyenesen továbbjut a Kínában megrendezett világbajnokság Assetto Corsa: Competizione helyszíni döntőjébe a világbajnoki mezőny biztos résztvevőjeként.

3.5. A válogatott játékosra vonatkozó életkori megkötés

A Global Esports Federation szabályzata alapján a Global Esports Games 2024 China eseményén kizárólag 18. életévüket betöltött versenyzők vehetnek részt. A 18. életév betöltésének fordulónapja: 2024. július 26.

Amennyiben a Bajnokság győztese 2024. július 26. napján még nem töltötte be 18. életévét, abban az esetben a GEF szabályainak értelmében a HUNESZ nem nevezheti a győztes versenyzőt a Global Esports Games 2024 China eseményére.

Abban az esetben, ha a Bajnokság győztes versenyzője 18. éven aluli játékos, úgy a Bajnokság végeredménye szerinti soron következő 18. életévét betöltött versenyző részére biztosít nevezési és indulási jogot a Magyar E-sport Szövetség.

4. BAJNOKSÁG FORDULÓI

A Bajnokság hat fordulóból, és öt prequalifikációs időszakból áll.

4.1. Prequalifikációs időszakok

A hat fordulót öt egymástól különálló prequalifikációs időszak előzi meg. Az utolsó fordulóra az ötödik fordulóban döntőbe jutott versenyzők kvalifikálnak.

A prequalifikáció során szerda 09:00 órától – csütörtök 22:00 óráig van lehetőség mért körök megfutására.

A prequalifikáción elért, ellenőrzött időeredmények alapján a legjobb 14 időt futott versenyző jogot nyer a versenynapon történő indulásra. Adott fordulóra kvalifikált versenyzők a hátralévő fordulókra is szabadon jelentkezhetnek, időt futhatnak és jogot nyerhetnek a további indulásra.

Az összesített eredmények minden héten csütörtök 22:00-ig kerülnek közzétételre a GTSH-Rank (ACC) platformján.

A heti döntőbe bejutó 14 versenyző a pénteki napon teljesíti a versenyt, a közvetítésre pedig szombaton kerül sor.

VERSENYNAPOK		KÖZVETÍTÉSI NAPOK	
1. forduló	június 21.	1. forduló	június 22.
2. forduló	június 28.	2. forduló	június 29.
3. forduló	július 5.	3. forduló	július 6.
4. forduló	július 12.	4. forduló	július 13.
5. forduló	július 19.	5. forduló	július 20.
6. forduló	július 20.	6. forduló	július 21.

A versenynapok az 1-5. fordulóban pénteken, a 6. fordulóban pedig szombaton 19 órakor kezdődik és 20:00 óráig tart. 18:30 óráig a szerverre való belépés kötelező! A közvetítésre szombati napon kerül sor, amellyel kapcsolatban a közvetítés befejezése előtt bármilyen adat, információ megosztása az ezért felelős Versenyzővel összefüggésben akár kizárással, a sorozatból való eltiltással is járhat!

A bajnokságban szereplő versenyek sorrendje a kiírásnak megfelelően kerülnek lebonyolításra.

5. VERSENYEK

5.1. 1. futam

- Időpont: péntek – 19:00 / 6. forduló szombat – 19:00
- Hossz: 50 perc
- Rajtrács: 10 perc időmérő futam előtt
- Rajt típusa: Rolling Start

5.2. A forduló alatt használható autók

A GT3-as géposztályból az aktuális fordulóra meghatározott autó. (DLC autók nem használhatóak)

5.3. A fordulóban induló autók beállításai a futamokon:

#	DÁTUM	PÁLYA / AUTÓ	FUTAM HOSSZA
1.	21/06/2024	Monza / Ferrari 488 GT3 2018	50 Min
2.	28/06/2024	Silverstone / McLaren 650S GT3	50 Min
3.	5/07/2024	Circuit Zolder / Audi R8 LMS	50 Min
4.	12/07/2024	Missano World Circuit / Lamborghini Huracan GT3 Evo 2019	50 Min
5.	19/07/2024	Circuit Zandvoort / BMW M4 GT3	50 Min
6.	20/07/2024	Hungaroring / Porsche 991III GT3 R	50 Min

RACE SETTINGS	
Category	<i>Endurance / GT3</i>
Practice Length	<i>60 Minutes</i>
Practice 1 Starting Time	<i>14:00</i>
Qualifying Length	<i>10 Minutes</i>
Qualifying Starting Time	<i>15:00</i>
Qualifying Session Count	<i>1</i>
Race 1 Length	<i>50 Minutes</i>
Race 1 Starting Time	<i>09:00</i>
Race Time Multiplier	<i>6x</i>
Mandatory Pit Stop	<i>1</i>
Mandatory Pit Type	<i>Pit Window Pitstop</i>
Pit Window Length	<i>10 Minutes</i>
Race Refuelling	<i>Enabled</i>
Tyre Sets	<i>Unlimited</i>

WEATHER AND TRACK CONDITIONS	
Weather	<i>Custom</i>
Dynamic Weather	<i>Enabled</i>
Weather Coincidence	<i>3</i>
Random Weather	<i>Enabled</i>
Temperature	<i>27 C</i>
Rain	<i>Disable</i>
Gearbox	<i>Manual</i>
Clutch	<i>Automatic</i>
Engine Start	<i>Automatic</i>
Wipers	<i>Automatic</i>
Lights	<i>Automatic</i>
Pit Limiter	<i>Automatic</i>
Auto-Drive	<i>Prohibited</i>
Stability Control	<i>50%</i>
Ideal Line	<i>Hidden</i>

5.4. Autó festése

A versenyzők a bajnokság teljes időtartama alatt kötelesek az autókra a végrehajtási utasításban meghatározott festést használni.

5.5. Büntetések, óvások

5.5.1. A bajnokság egésze alatt az alábbi alapszabályok érvényesek:

- A Magyar E-sport Szövetség Versenyszabályzata
- A Magyar E-sport Szövetség Fegyelmi szabályzata
- A Magyar E-sport Szövetség Etika Kódexe
- A Magyar E-sport Szövetség Etikai és gyermekvédelmi szabályzata

link: <https://hunesz.hu>

5.5.2. Általános magatartás:

A bajnokságban minden résztvevő versenyzőjének példamutató magatartást kell tanúsítania. Bármilyen megkülönböztető vagy sértő cselekedet, megnyilvánulás, hozzászólás, tartalom tilos és a versenyekről való azonnali kizárást vonhatja maga után. A Bajnokságban résztvevő versenyzőkre a jelen kiírásban, valamint a Race Online Hungary ROH Versenyetikkéjében, az FIA Sportkódexben és függelékeiben meghatározott szabályok, továbbá az 1. sz. mellékletben leírt versenyzői tájékoztatásban meghatározottak érvényesek.

A Bajnokság Szervezője vagy Promótere etikátlan vagy inkorrekt versenyzés esetén a bajnokságból való kizárás jogát fenntartja.

5.6. Óvások

A verseny napján, pénteken minden versenyzőnek lehetősége van az óvára a második futam befejezését követő 30 percen belül. Amennyiben egy versenyző élni kíván óvási jogával, úgy szándékát a racecontrol@raceonlinehungary.net e-mail címen kell jeleznie az incidens időpontjának pontos megadásával. Olyan esemény nem kerül kivizsgálásra, amelyet a ACC szankcionált. A versenyen a szoftver által kiszabott büntetés (Penalty) letöltése automatikusan történik a pályákon egyedileg meghatározott helyeken.

Az esetet a bajnokság szervezői vizsgálják meg, és döntésük ellen fellebbezésnek helye nincs.

5.7. Eredményhirdetés

A hivatalos végeredmény az adott forduló közvetítésének napján, azt követően kerül publikálásra a forduló Facebook eseményében.

Amennyiben óvás érkezik be, úgy az óvás tényét az adott forduló közvetítése után közöljük a bajnokság facebook és GTSH-Rank (ACC) platformján.

6. A BAJNOKSÁG PONTOZÁSA

Pontozásra jogosultak azok a versenyzők, akik a csoport-kvalifikáció során bekerülnek a legjobb 14 versenyző közé és részt vesznek a hivatalos hétfégi versenynapon, futamokon.

A záró (6.) fordulóban dupla pontok kerülnek kiosztásra.

Pontok csak befejezett verseny esetén járnak, aki kilép, vagy bármilyen ok miatt nem fejezi be a versenyt, az nem kap pontot.

Pontszámítás: Az adott versenynapon a futam eredménye alapján kerül sor a pontok bajnokságba történő beszámítására.

Place	Online Events	1-5.	Final Event
1.	30		60
2.	25		50
3.	22		44
4.	19		38
5.	17		34
6.	15		30
7.	14		28
8.	13		26
9.	12		24
10.	11		22
11.	10		20
12.	9		18

13.	8	16
14.	7	14

7. **A BAJNOKSÁG DÍJAZÁSA**

Az 5 hetes online szimulátor Bajnokságban a bajnoki pontok a kiírásban meghatározott módon kerülnek kiosztásra, majd az utolsó hét végén az első három helyezett a következő értékes díjazásokban részesül

Nyereményalap:

- 1. helyezett: 350.000ft
- 2. helyezett: 250.000ft
- 3. helyezett: 150.000ft

8. **NEVEZÉSI ÉS RÉSZVÉTELI FELTÉTELEK**

8.1. Vonatkozó szabályzatok

A Bajnokság adott fordulójára való nevezéssel a Versenyző elfogadja a jelen Versenyszabályzatot és ROH vonatkozó szabályzatait.

8.2. Nevezési időszak:

2024. június 14. nap 09:00 órától július 10. nap 20:00 óráig.

8.3. A futamra való nevezés:

A <https://raceonlinehungary.net/events/partner-projects/simliga> oldalon a „Nevezési Lap” beküldése esetén érvényes!

8.4. Részvételi feltételek

8.4.1. Életkori megkötések

- 12. betöltött életév és magyarországi lakóhely.
- 12-18 év közötti Versenyzők számára kötelező a törvényes képviselő által aláírt engedély, a “Szülői beleegyező nyilatkozat” beküldése a nevezes@raceonlinehungary.net email címre, enélkül a regisztráció nem érvényes. A nyilatkozat kézzel, szóról szóra lemásolt, kitöltött és aláírt verzióját is elfogadjuk, amennyiben valakinek nincs lehetősége nyomtatásra.

8.4.2. Technikai feltételek

A versenyhez szükséges megfelelő minőségű internetkapcsolat

Az induláshoz szükséges egy PC, Assetto Corsa Competizione szoftver, valamint ezen eszközön érvényes Steam előfizetés, mely tartalmazza a Bajnokság fordulóiban szereplő pályákat, és mely elsődlegesként került beállításra. Amennyiben a Versenyző ezen feltételeknek nem felel meg, a Szervezőnek joga van a Bajnokságból kizárni.

8.4.3. Megjelenési kötelezettségek

A Bajnokság futamain való részvétellel a Versenyző vállalja, hogy minden versenyhéten a csütörtök 22:00-24:00 óra közötti időben a regisztrációban megadott elérhetőségein a versenyszervezők részére elérhető az egyeztetés érdekében, illetve, hogy a TOP14 versenybe történő bekerülése esetén az Asetto Corsa Competizione platformon a prekvalifikációban használt accountjával vesz részt.

8.4.4. Bajnokság követhetősége

A bajnokság futamain az előzetesen meghirdetett online időmérőn elért eredmények alapján a GTSH-Rank ranglista motor jeleníti meg az eredményeket és mutatja az adott fordulóba bejutott Versenyzőket.

9. Mellékletek

1. sz. melléklet:

Versenyzői tájékoztatás

Versenyszabályok és szabályok Az online időmérőn, illetve a versenyeken kizárólag olyan személyek vehetnek részt, akik a regisztrációt követően a feltételeknek megfeleltek és nem állnak fent a versenyszervező részéről eltiltás alatt. A TOP14 eredményt elérő versenyzőket a szervező külön tájékoztatja a megadott elérhetőségeken keresztül a futamon való részvétel biztosítása érdekében minden versenyhéten csütörtök 22-24 óra közötti időben. Amennyiben a versenyző nem érhető el a szervezéshez szükséges időben, a szervező a részvételből kizárhatja az adott versenyzőt és az eredménylista alapján a soron következő jelentkezőt keresi meg a 14 fős létszám eléréséig.

A versenyeken az FIA szabályzatában meghatározott, illetve az ROH Verseny etikettben foglalt magatartási szabályok az irányadóak, kiegészülve az online versenyeken gyűjtött tapasztalatokkal. A pályán történő esetleges szabálytalanság esetén figyelmeztetés, időbüntetés, kiemelkedően súlyos esetben pedig akár a futamról történő azonnali kizárás kerül kiszabásra. A versenyt a Szervezők felügyelik. A szabálytalan esetek kivizsgálása és elbírálása az érintettnek az adott versenyt követő 30 percen belül a sérelmezett eseménynek a kör, kanyar és okozó megnevezésével történő jelentésére történik. A szabályok be nem tartása esetén a versenyre vonatkozó büntetések kerülnek alkalmazásra, feltartás miatt időbüntetés, illetve kizárás is kiszabható. Amennyiben a HOST-nak a versenyzők felé utasítása van, azt a versenyzői eligazításon közölt formában teszi majd meg, annak betartása kötelező érvényű. Restart technikai gond miatt egy alkalommal rendelhető el, illetve futamokon az 1. kör alatt tömegbaleset esetén, ekkor mindenki köteles haladéktalanul a pályáról kilépni. Tömegbaleset: amelyben legalább három különböző, a baleset bekövetkezésében nem vétkes személy esetében jelentős hátrány következik be.

